CAP-MK 03

任天堂 ファミリーコンピュータ™

CAPCOM

取扱説明書

魔界村

MAKAIMURA

このたびは カプコン〝ファミリーコンピュータカセット・魔界村(CAP-MK)〟をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法で愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

1．使用上の注意……P1
2．コントローラー各部の名称と操作の説明……P2～3
3．遊び方……P4
4．魔界伝説……P5～13

1．使用上の注意

1）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。　また絶対に分解しないでください。

2）端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。

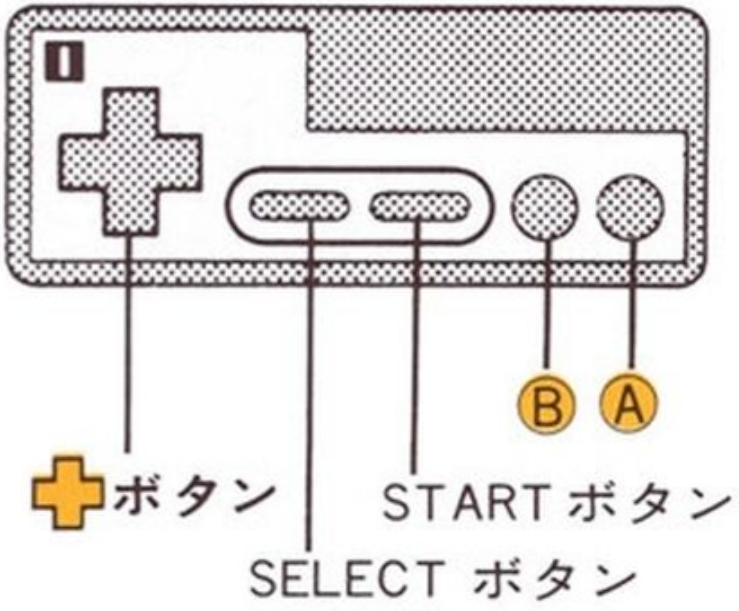
3）シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

4）テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。

5）長時間ゲームをする時は，健康のため約2時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。

2．コントローラー各部の名称と操作の説明

●Ⅰコントローラー



Ⓐボタン
PLAYER がJUMP します。

Ⓑボタン
PLAYER が武器を投げます。

＊１人の場合はⅠコントローラーを使用してください。

＊２人の場合はⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

●ボタン（PLAYER を操作します。）

ボタン　左へ移動します。

ボタン　右へ移動します。

ボタン　階段を登ります。

ボタン　階段を降りたり、しゃがんだりします。

● SELECT ボタン

このボタンを押すごとに マークが移動しますので、　希望するゲームにあわせてください。

※ゲーム中、SELECT ボタンは、はたらきません。

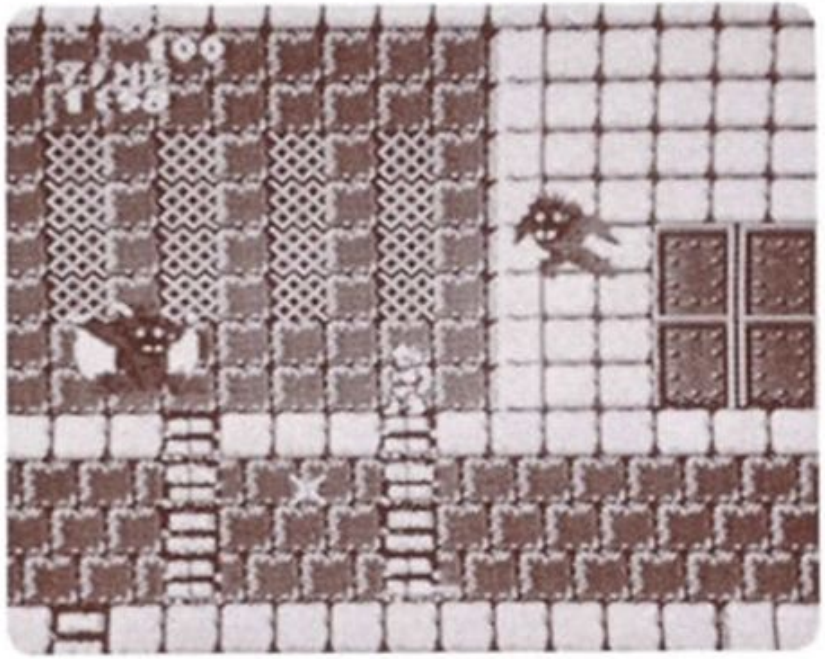
● STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

※ポーズ機能

ゲーム中に押すと，ゲームが一時中断します。

3．遊び方



●ボーナス

敵の持っているツボからは武器の他に、キングや、石兵等が出ることがあります。それを拾うと得点になります。

●MISS

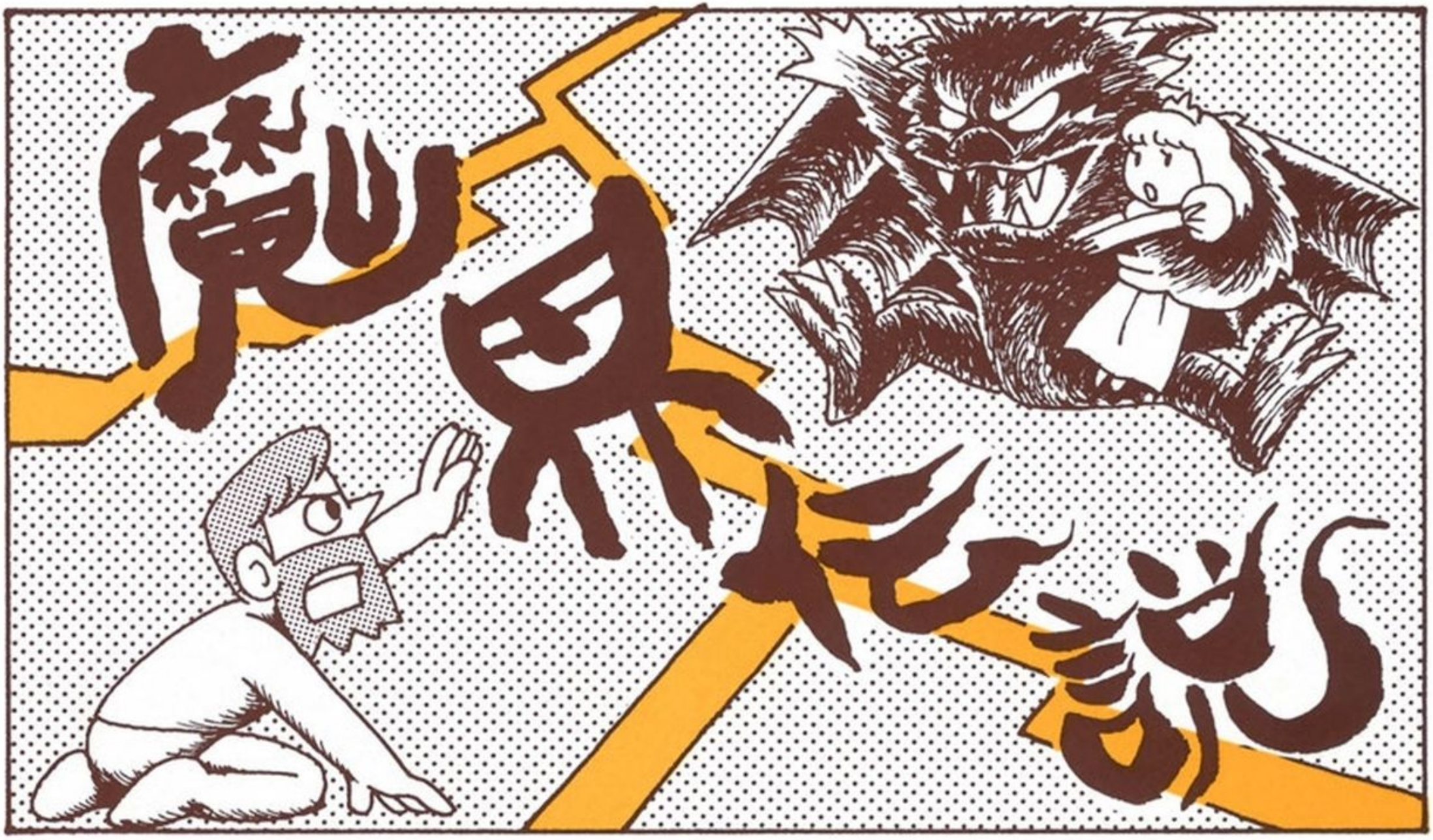
よろいを着用したPLAYERは、敵や敵の弾に当たると裸になり、もう一度当たるとMISSになり、１人失います。

又、画面右上のTIMEが０：00になると１人失います。

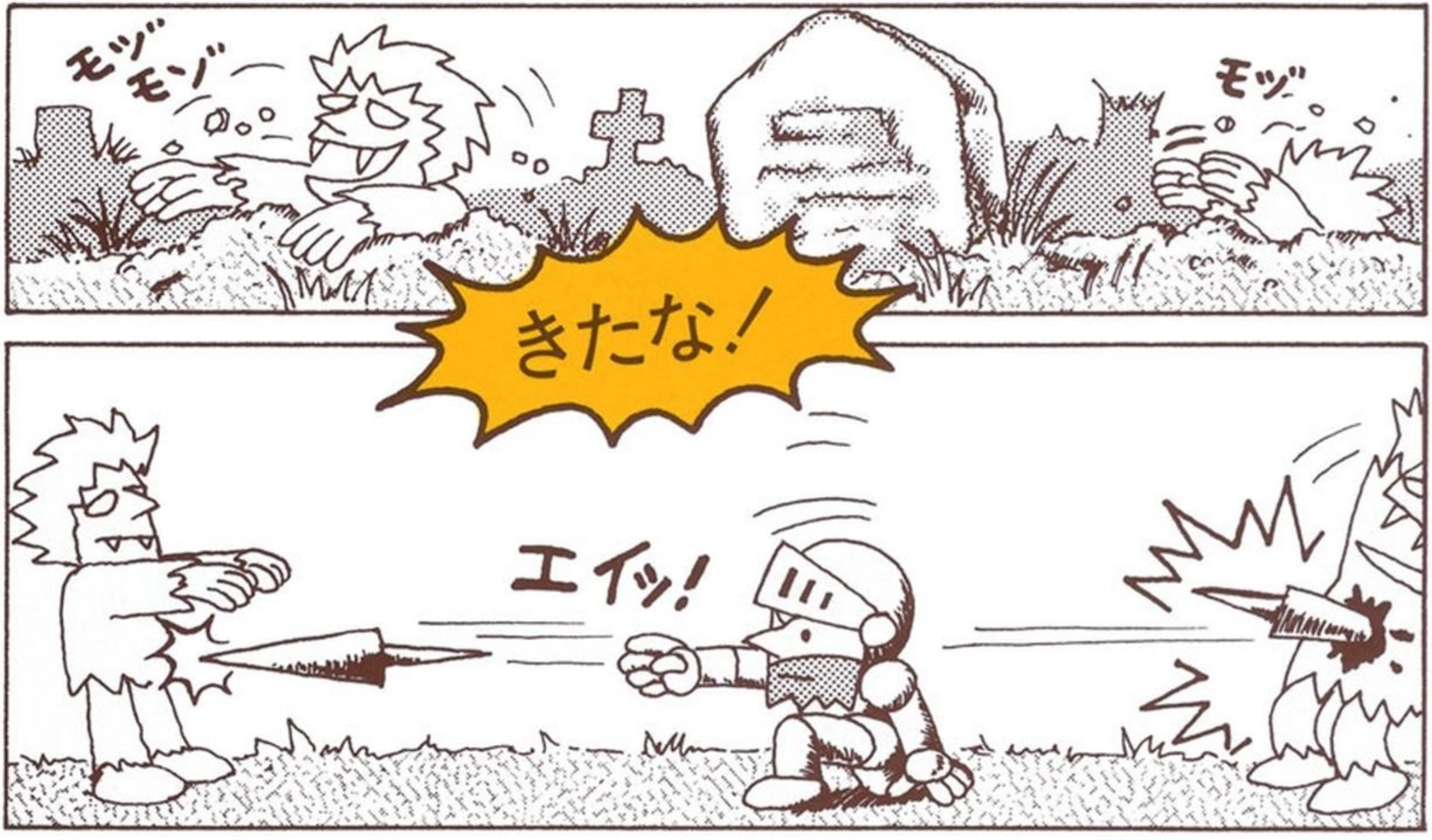
●隠れキャラ

各ステージには高得点となるもの、取ると不利になるものなど沢山の隠れキャラがあります。

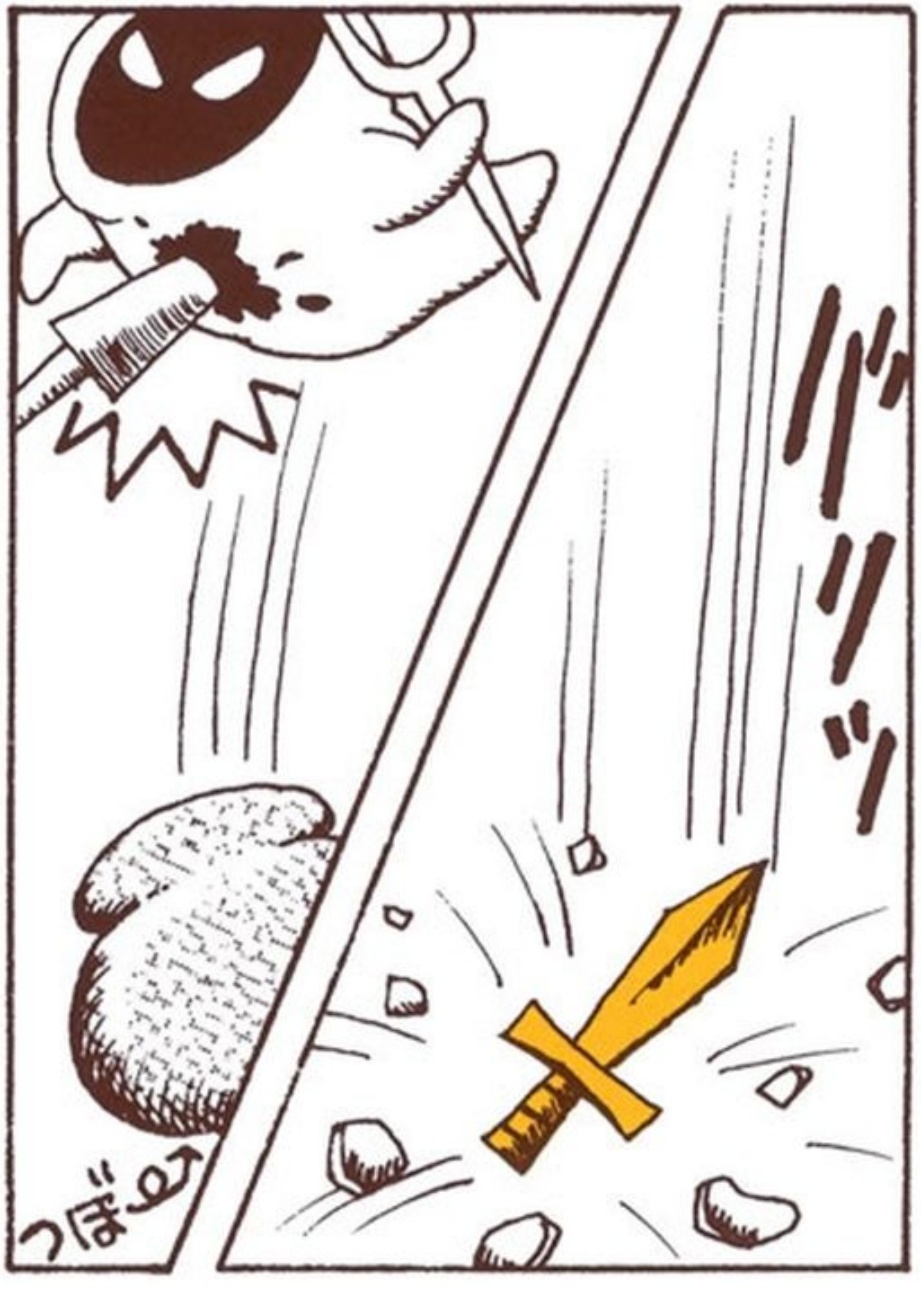
又、敵によっては、効かない武器もあります。


森の鬼
大きな口

魔界からの使者に 愛する姫を
さらわれてしまい 姫を助ける
ために 1人魔界へ向う騎士！
しかし 彼を待ちうける者は…


モゾ
モゾ
モゾ
きたな！
エイッ！

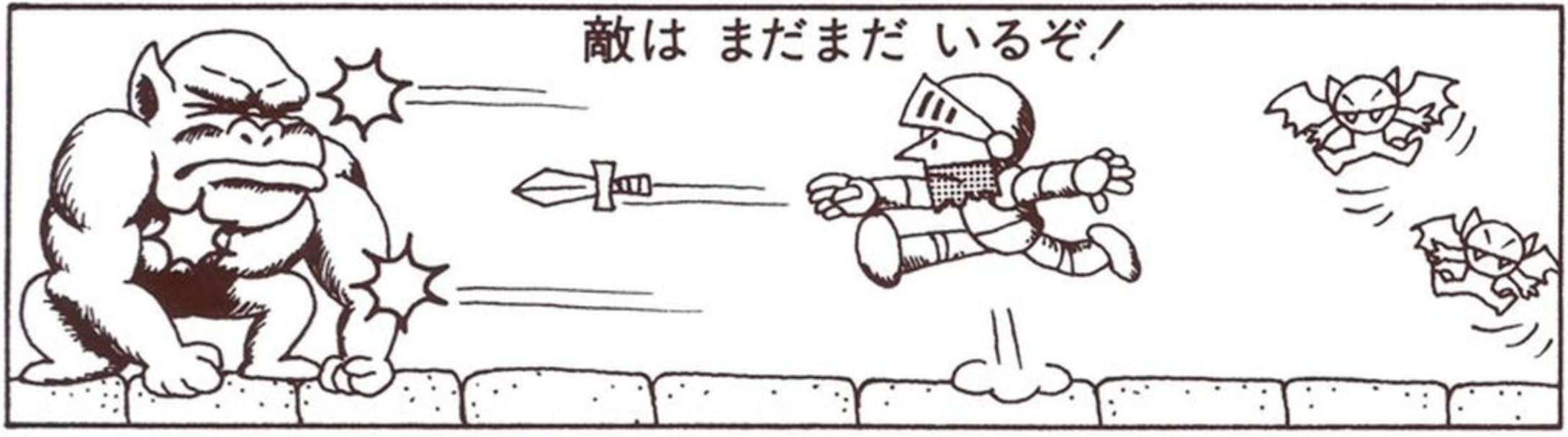
ウワァ
弾に当ると
裸になっちゃうよ！
ワッ！

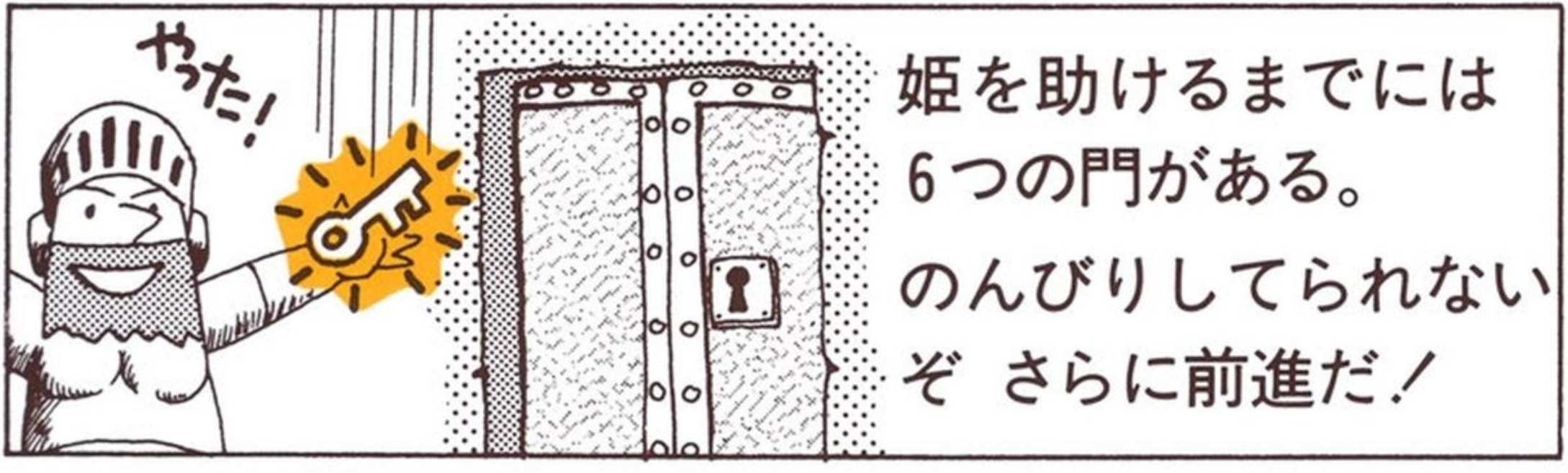

つぼ

やったぁ
新たな
武器!!

ヤリ
剣
たいまつ
オノ
十字架
ツボの中には こんな武器も…

敵は まだまだ いるぞ！





姫を助けるまでには
6つの門がある。
のんびりしてられない
ぞ さらに前進だ！

ボーナス得点

ドル袋

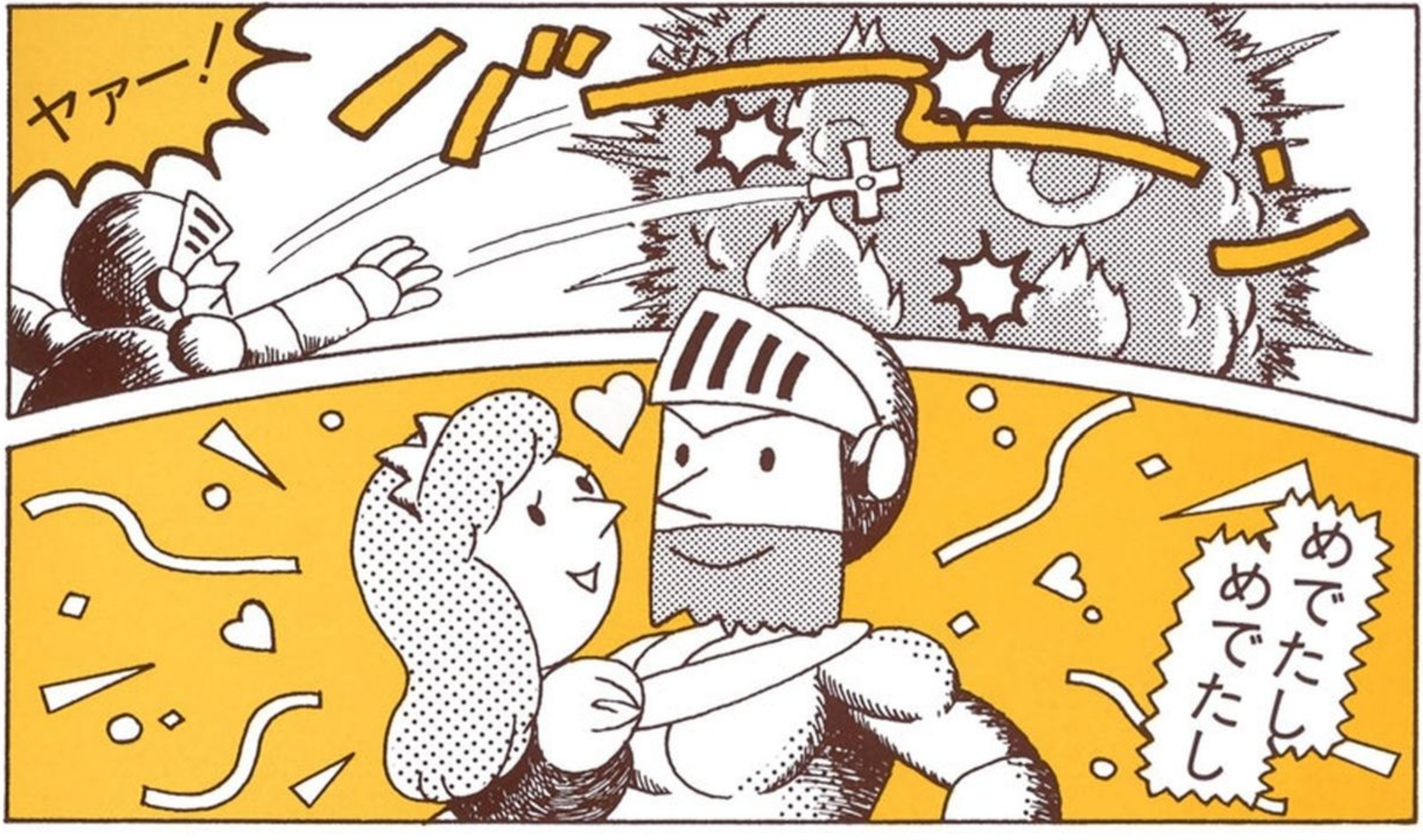
石兵

キング

ボーナスもたくさんある、もちろんヤシチもあるよ。

ヤシチ

ついに 現われたな
大魔王め！
いくぞ!!
エイ！
ガーン!!


ヤアー！
めでたし
めでたし

CAPCOM

株式会社 カプコン

CAP-MK

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。